

REGLEMENT

CHALLENGE JACQUES FOULON

Edition du 28 Mars 2026
Annule et remplace les versions précédentes

Article : 1 - DEFINITION

: La Ligue de Billard du Centre Val de Loire organise chaque année sur son territoire une épreuve sportive officielle, dénommée " CHALLENGE JACQUES FOULON "

: Dans ce règlement, par les termes « Phases éliminatoires » on désigne les compétitions départementales.

Par les termes « Phases Finales » on désigne les compétitions au niveau de la Ligue à partir des 1/2 de Finales.

: Dans le cas de situations non indiquées dans le présent règlement, l'équipe régionale du Challenge FOULON statuera sur les décisions à prendre et restera souveraine des décisions qu'elle aura prises

Article : 2 - L'ORGANISATION

: Toutes les rencontres du Challenge sont organisées par le responsable du challenge de la LBCVL pour les phases finales et par les responsables des comités départementaux pour les phases éliminatoires.

: Les frais d'organisation des rencontres sont à la charge du club recevant.

: L'organisation des phases finales se déroulera :

- Pour les 1/2 finales selon le tirage au sort, le club recevant étant le premier club tiré
- La finale se jouera chez le mieux classé des vainqueurs de poule départagés aux points de rencontre / match et %

Article : 3 - LES ENGAGEMENTS

: L'engagement dans le challenge implique pour les clubs intéressés, la connaissance du présent règlement, l'obligation de s'y conformer et sa totale acceptation.

: L'engagement ne sera accepté que si le club est affilié à la F.F.B. et à jour de sa cotisation, dans les délais prévus par les règlements de la F.F.B.

: Les joueurs y participant devront être en possession de leur licence à jour pour la saison en cours et connaître le présent règlement.

: Les engagements doivent être adressés directement au responsable du comité départemental qui les transmettra au responsable du challenge Jacques Foulon dans les délais prévus, chaque année par la Commission Sportive.

Les clubs non engagés à cette date ne pourront prétendre participer au challenge.

Les clubs pourront engager une ou deux équipes. Dans le cas où deux équipes sont engagées, les clubs devront communiquer les listes de joueurs. Celles-ci sont définitives et non permutables.

Article : 4 - *DEROULEMENT DE L'EPREUVE*

: Les clubs de la L.B.C.V.L sont répartis par comités départementaux. En fonction du nombre d'équipes inscrites, des groupes au sein des départements peuvent être formés.

: Chaque responsable de comité est libre d'organiser la phase éliminatoire départementale selon ses propres critères.

: Pour les 1/2 de Finales, 12 ou 9 équipes seront qualifiées.

: Le nombre d'équipes qualifiées par comité pour les 1/2 de finales sera de 3.

: Seuls les joueurs ayant participé au moins une fois à la phase éliminatoire de leur comité peuvent participer à la phase finale.

4-1 : CADRAGE – ¼ DE FINALE, ½ FINALE et FINALE :

Le tirage au sort de ces rencontres sera effectué en présence du responsable du challenge ainsi que des responsables des comités, du Président de la Commission Sportive de la Ligue et du Président de la Ligue.

Les dates du calendrier pourront être modifiées en fonction de l'évolution du calendrier de la Ligue et de la FFB sur décision du Responsable Ligue du Challenge Jacques Foulon.

En ½ finales le tirage sera protégé de façon à ce que les clubs d'un même comité ne se rencontrent pas dans la mesure du possible.

Les rencontres se joueront sur une journée unique en poule de 3.

Les clubs qualifiés devront présenter 4 joueurs ayant participé au moins à une rencontre dans les phases départementales.

Trois rencontres auront lieu où chaque équipe se rencontreront en Aller Simple.

Lors des ¼ de Finale, le 1^{er} tour opposera l'équipe 2 contre l'équipe 3. Le 2^{ème} tour opposera l'équipe vainqueur du 1^{er} tour à l'équipe N°1. Le dernier tour opposera l'équipe perdante du tour N°1 à l'équipe N°1.

Lors des ½ Finales, seuls les tours N°2 et N°3 seront inversés. Le 1^{er} tour opposera l'équipe 2 contre l'équipe 3. Le 2^{ème} tour opposera l'équipe perdante du 1^{er} tour à l'équipe N°1. Le dernier tour opposera l'équipe vainqueur du tour N°1 à l'équipe N°1.

Le classement de la poule se fera selon :

- ⇒ 1. Nombre de points de rencontres.
- ⇒ 2. Nombre de points de matchs.
- ⇒ 3. Somme des quotients.

~~En ¼ de finales (5 poules de 3 équipes) les vainqueurs de poule et les 4 meilleurs seconds seront qualifiés pour les ½ Finales.~~

En ½ Finales (3 **ou 4** poules de 3 équipes) seule la première équipe sera qualifiée pour la Finale. **(Si Finale à 4 équipes par dérogation, alors 2x1/2 Finale puis petite finale et enfin finale.)**

Le club organisateur de la finale sera déterminé en priorité par le nombre rencontres remportés (nombre de points rouges sur ~~les ¼ et les ½ finales~~). En cas d'égalité sera pris en compte le pourcentage des points réalisés sur la totalité des matchs effectués en ¼ ~~et ½~~ finales.

Article : 4 - LES EQUIPES

PHASES ELIMINATOIRES :

- : Le club recevant devra présenter une équipe composée de 4 joueurs.
- : Les clubs en déplacement devront présenter une équipe composée de 4 joueurs.
- : Deux équipes d'un même club ne peuvent en aucun cas être dans la même poule.
- : Sur les quatre matchs d'une rencontre, seul deux au maximum peuvent être joués par des joueurs classés en catégorie nationale 3 à la Libre ou à la Bande ou aux 3 Bandes. Si une troisième rencontre, ou plus, est jouée au niveau National 3 le match est perdu et l'adversaire sera déclaré vainqueur. Les matchs de barrage n'entrent pas dans ce cadre Sur les deux matchs à la Libre, un seul pourra être disputé par un joueur de Nationale3.
 - Joueurs autorisés à jouer :
 - Libre : N3, R1, R2, R3, R4
 - Bande : N3, R1, R2
 - 3 Bandes : N3, R1, R2
- : Les joueurs classés en nationale 1 à la libre, mais dans des catégories inférieures dans les autres disciplines sont autorisés à jouer à la bande et au 3 bandes (sous réserve du respect de l'alinéa ci-dessus).
 - Ex : 1 Joueur classé en N1 au 3 Bandes, mais classé en Régionale à la bande ou à la libre est autorisé à jouer dans ces modes de jeu.
- Seuls les joueurs classés sur billard 2.80 (petit format) sont autorisés à jouer au Challenge Jacques Foulon.
- : Une équipe présentant le moins de joueurs Nationale 3 bénéficiera d'un point de bonus en cas d'égalité en fin de rencontre.
 - : Les équipes devront être composées comme
 - suit : 2 joueurs à la Libre
 - 1 joueur à la Bande
 - 1 joueur aux 3 Bandes
- : La composition des équipes sera communiquée simultanément au Directeur de Jeu au début des rencontres par les capitaines d'équipes. Il est rappelé qu'il n'est pas

: Sera déclaré forfait :

- ⇒ Le club qui reçoit avec moins de 4 joueurs
- ⇒ Le club qui se déplace avec moins de 4 joueurs.

: Chaque équipe présentera un responsable (capitaine).

: Un club peut engager un joueur (un seul) d'un autre club de la Ligue à la condition impérative que son club ne soit pas engagé au challenge.

PHASES FINALES :

: En phase finale les clubs devront obligatoirement se présenter à 4 joueurs.

: Sur les quatre matchs d'une rencontre, seuls deux au maximum peuvent être joués par des joueurs classés en catégorie nationale 3 à la Libre ou à la Bande et aux 3 Bandes. Si une troisième rencontre, ou plus, est jouée au niveau National 3 le match est perdu et l'adversaire sera déclaré vainqueur.

Sur les deux matchs à la Libre, un seul pourra être disputé par un joueur de Nationale 3.

Joueurs autorisés à jouer :

Libre	: N3, R1, R2, R3, R4
Bande	: N3, R1, R2
3 Bandes	: N3, R1, R2

: Les joueurs classés en Nationale 1 à la libre, mais dans des catégories inférieures dans les autres disciplines sont autorisés à jouer à la bande et aux 3 bandes

Ex : 1 Joueur classé en N1 au 3 Bandes, mais classé en Régionale à la bande ou à la libre est autorisé à jouer dans ces modes de jeu.

Seuls les joueurs classés sur billard 2.80 (petit format) sont autorisés à jouer au Challenge Jacques Foulon.

: La composition des équipes sera communiquée simultanément au Directeur de Jeu au début du match par les capitaines d'équipes.

A la libre, il est obligatoire de respecter la hiérarchie des joueurs.

: Sera déclaré forfait :

Le club qui reçoit avec moins de 4 joueurs.

Le club qui se déplace avec moins de 4 joueurs.

: Chaque équipe présentera un responsable (capitaine).

Ligue de Billard Centre-Val de Loire

Fondée en 1956 – Affiliée à la Fédération Française de Billard et au Comité Régional Olympique et Sportif – Association n°W452000772

Président : M. David LECOMTE – Mobile : 06 87 18 86 70 – Mail : president@ligue-billard-centre-val-de-loire.fr

Article : 6 - LES JOUEURS

: Les joueurs se présenteront obligatoirement en TENUE SPORTIVE (tenue agréée du club et déclarée sur le recueil administratif de la LBCVL). Tout joueur ne se présentant pas en tenue sportive à la table de jeu pourra se voir refuser la participation à l'épreuve par le directeur de jeu ou les responsables d'équipes.

: Les joueurs auront un nombre de points à réaliser en fonction de leur catégorie d'appartenance et un nombre de reprises identiques pour les deux joueurs se rencontrant à la libre et à la bande et aux 3 bandes.

Article : 7 - CLASSEMENT DES JOUEURS ET CONTROLE DE MOYENNES

Joueurs nouveaux

: Leurs classements sont déterminés par le président de leur club et sous sa responsabilité.

En cas de dépassement de la moyenne sur 1 match gagné perdu ou nul au cours de la saison montée automatique et immédiate dans la catégorie de la moyenne réalisée.

: En cas de montée en N2 (3 bandes) ou N1 (libre et bande) au challenge uniquement le joueur sera une saison sans jouer au challenge, sauf s'il est monté en N2 (3 bandes) ou N1 (libre et bande) au championnat, dans ce cas il ne joue plus.

Comme en championnat dans le cas où un joueur ne réalise pas sa moyenne sur l'ensemble de la saison, il lui est attribué une étoile qui lui permet de conserver sa catégorie la saison suivante.

: Pour les joueurs classés en compétition individuelle, ils jouent leur catégorie officielle.

: Pour dégager une moyenne, un minimum de 3 matchs est requis (niveau départemental ou/et régional).

: A partir de la saison 2020-2021, tous les joueurs non classés sur E2i sont considérés comme nouveaux joueurs.

Joueurs nouveaux Phase Finale

: Un joueur perd son statut de nouveaux joueurs dès lors qu'il aura a son actif 3 matchs de saisi sur E2I (Challenge, Championnats par équipes, Championnat individuel). Ce joueur jouera durant toutes les phases finales dans la catégorie correspondant à sa moyenne générale de ses trois premiers matchs.

Se référer à : e2i/classification/saison en cours/mode de jeu/nouveaux joueurs/ligue/club

: Si un joueur nouveau ne joue pas sa catégorie, il aura son match perdu

: Si un joueur nouveau dépasse la moyenne correspondant à sa catégorie aura match perdu.

Article : 8 - LES HANDICAPS

8-1 : Les modes de jeu par HANDICAP du challenge sont

- ⇒ la partie libre
- ⇒ la bande
- ⇒ le 3 bandes

Les règles du jeu sont en application par la FF Billard et régies par les règlements généraux de cette dernière.

Les handicaps sont les mêmes sur billard de 2,60 m, 2,80 m sans concordance.

A LA LIBRE :

NATIONALE 3	150 points	(6.00 à 9.00) GC
REGIONALE 1	120 points	(4.00 à 5.99)
REGIONALE 2	80 points	(2.30 à 3.99)
REGIONALE 3	60 points	(1.20 à 2.29)
REGIONALE 4	40 points	(0.00 à 1.19)

* LIMITATION A 35 REPRISES

A LA BANDE :

NATIONALE 3	60 points	(1.80 à 2.58)
REGIONALE 1	50 points	(1.10 à 1.80)
REGIONALE 2	30 points	(0,00 à 1.10)

*LIMITATION A 40 REPRISES

AUX 3 BANDES :

NATIONALE 3	25 points	(0,400 à 0.580)
REGIONALE 1	20 points	(0,250 à 0,399)
REGIONALE 2	15 points	(0,000 à 0,249)

*LIMITATION A 50 REPRISES

Article : 9 - FORFAIT

: Tout club déclarant forfait doit prévenir au moins **CINQ JOURS FRANCS** à l'avance :
- Le responsable du Challenge (Ligue ou comité selon le niveau des compétitions)
- Le club organisateur

: En cas de forfait tardif, c'est-à-dire n'ayant pas été enregistré dans les délais prescrits à l'article ci-dessus, le club défaillant peut avoir à rembourser divers frais d'organisation engagés inutilement sans préjuger des sanctions qui peuvent être prises contre des forfaits injustifiés.

Dans ce cas, les deux clubs restants joueront deux fois la rencontre.

: Un club peut obtenir, si son adversaire ne se présente pas trente minutes après l'heure du début de la rencontre (fixée par les deux clubs) le gain de la rencontre par forfait. Néanmoins, au cas où le club ne pourrait présenter une équipe à la table de jeu à une heure fixée par suite de retard dûment justifié et alors que toutes dispositions auraient été prises pour arriver au lieu de la compétition à l'heure fixée, seul le responsable du challenge pourra juger si la rencontre peut se rejouer. Tous les joueurs doivent être présents au début des rencontres.

: En cas de forfait d'une équipe dans les phases finales, l'équipe ayant perdu au tour précédent sera repêchée.

: En phase éliminatoire, si une équipe déclare forfait deux fois, elle sera disqualifiée. Toutes les rencontres jouées par cette équipe seront annulées.

: Seront déclarés forfaits : Les clubs qui ne présenteront pas le nombre de joueurs indiqué dans l'article 5.

: En cas de forfait les deux équipes restantes joueront deux fois la rencontre

: Le club qui déclare un forfait non-excuse sera pénalisé d'une amende de 100 Euros (payable au trésorier de la ligue).

Article : 10 - *RESULTATS*

: Les résultats de chaque rencontre devront être envoyés le soir même de la rencontre par le club organisateur par Mail uniquement.

- au responsable du challenge niveau comité pour les phases éliminatoires.

- au responsable du challenge niveau ligue à partir des 1/2 finales et au responsable comité.

: Pour tous résultats expédiés en retard le club sera déclaré perdant de la rencontre et marquera zéro (0) point de classement.

: Le responsable au niveau comité transmettra les classements détaillés au responsable de la ligue le plus rapidement possible (dans la semaine qui suit la rencontre) de façon à les faire paraître sur le site de la LBCVL.

: le responsable du challenge au niveau comité transmettra à la fin des éliminatoires la liste des joueurs ayant participé ainsi que leurs classifications.

Article : 11 - *RECLAMATIONS*

Pour qu'une réclamation soit recevable, il faut :

: Qu'elle soit signalée au club recevant par le responsable d'une équipe.

: Que soit mentionné par le directeur de jeu sur la feuille de match qu'une réclamation a été posée par le responsable de telle équipe à tel moment de la rencontre. La réclamation devra être sommairement explicitée et par la suite faire l'objet d'un rapport détaillé adressé aux responsables soit du comité soit de la ligue en fonction du niveau de la compétition.

: Que cette feuille de match soit contresignée par le directeur de jeu et des deux responsables.

: En cas de litige, la décision souveraine revient au responsable du Challenge Jacques Foulon de la LBCVL.

Article : 12 - CLASSEMENT

A - PHASES ELIMINATOIRES

Points attribués par équipe :

Rencontre gagnée :	3 points
Rencontre nulle :	2 points
Rencontre perdue :	1 point
Forfait :	0 point

Points attribués par joueur :

Match gagné :	3 points
Match nul :	2 points
Match perdu :	1 point
Disqualification :	0 point

Le classement sera établi par comité, dans l'ordre décroissant des points de rencontre obtenus.

En cas d'égalité de clubs, le départage se fera comme suit :

- Par la différence de points entre matchs gagnés et perdus
- Par les rencontres qui les ont opposés
- Par le nombre de points positifs cumulés

B - PHASES FINALES :

Les clubs se rencontrent en poule de 3 et ALLER simple.

Points attribués par équipe :

Rencontre gagnée :	3 points
Rencontre nulle :	2 points
Rencontre perdue :	1 point
Forfait :	0 point

Points attribués par joueur :

Match gagné :	3 points
Match nul :	2 points
Match perdu :	1 point
Disqualification :	0 point

Le classement s'effectue en totalisant tous les points des joueurs.

Le classement de la poule se fera selon :

- ⇒ 1. Nombre de points de rencontres.
- ⇒ 2. Nombre de points de matchs.
- ⇒ 3. Somme des quotients (points réalisés / distance) de chaque match.

Article : 13 - LE JEU

: PHASES ELIMINATOIRES :

Les rencontres se font en 4 matchs :

- 2 parties à la libre
- 1 partie à la bande
- 1 partie aux 3 bandes

L'équipe de 4 joueurs sera composée de 2 joueurs à la libre, 1 joueur à la bande, 1 joueur aux 3 bandes.

: PHASES FINALES :

Les rencontres se font en 4 matchs :

- 2 parties à la libre
- 1 partie à la bande
- 1 partie aux 3 bandes

L'équipe de 4 joueurs sera composée de 2 joueurs à la libre, 1 joueur à la bande, 1 joueur aux 3 bandes.

A la libre, il est obligatoire de respecter la hiérarchie des joueurs.

ATTENTION

Tous les responsables de clubs et tous les joueurs sont sensés connaître le présent règlement.

ALLOCATIONS AUX CLUBS

Aucune allocation n'est allouée aux clubs pour le Challenge Jacques Foulon

MODIFICATION DU REGLEMENT

Le présent règlement peut être modifié sur proposition des Responsables des Comités, du Président de la commission Sportive, du Responsable Ligue du Challenge Jacques Foulon en concertation avec le Président de la Ligue.

Règlement révisé le 28 Mars 2026

L'équipe régionale du Challenge FOULON

David LECOMTE

Denis CABARET

Jean-Michel COUDERT